

كورس التصدير من الريفييت للماكس وعمل الرندر
والإخراج بالماكس والفيراي

Render 3Dsmax For Revit Users

Instructor:

Mohamed Omer

Autodesk Certified Instrutor

Architecture engineer with 6 years experience

No.of Lectures

10 Lectures = 60 videos = 12.5 Hr

Target group

Arch-engineer

BIM -engineer

Interior Designer

Revit Users

Students who completed the second stage of specialization

Any engineer interested in the field of BIM

Programme used :

Revit 2021 – Max 2021 – Vray 5 Hotfix

Certificate

Autodesk certified completion with acerial number

Academy certified completion with acerial number

نبذة عن الكورس :-

فى هذه الدورة الفريدة نتعلم مع بعض كيفية تصدير الموديل من الريفيت للماكس بالطرق المختلفة ومميزات ومشاكل كل طريقة ومنتظر لشرح الأدوات المختلفة فى الماكس اللى نحتاجها فى الدورة وكمان نشرح الفيراي بالتفصيل وكيفية وضع الماتريال والإضاءات فيه و نتعلم إعدادات الرندر الإحترافية و نتعلم أوضاع الكاميرا الإحترافية فى الماكس وكمان نتعلم بعض البلاجن التى بترفع من مستوى الشغل بتاعنا و نتعلم إزاي نعمل المشاهد الداخلية والخارجية نهائية وليلية وكيفية التعامل مع المؤثرات الخارجية .

Course content

000Introduction

001Max Unit setup

002import AutoCAD File

003Import FBX File

004FBX Problem

005Import Revit File

006DWG or FBX or RVT

0073Ds MAX User interface

008Viewports & Navigation Tools

009Material Basics In MAX Part 1

010Material Basics In MAX Part 2

011Material Basics In MAX Part 3

012Material Basics In MAX Part 4

013Material Basics In MAX Part 5

014V-Ray Material Library

015UVW MAP

016Rendr Setup Part 01

017Rendr Setup Part 02

018Rendr Setup Part 03

019Rendr Setup Part 04

020Applying Material 01

021Applying Material 02

022Applying Material 03

023Applying Material 04

024Applying Material 05

025Applying Material 06

026Applying Material 07

027Applying Material 08

028Applying Material 09

029Applying Material 10

030Max Models Merge

031V-Ray Proxy

032Camera Motion Blur

033Forest Pack

034Day Time Render Setup

035Light setup for night time Part 01

036Light setup for night time Part 02

037Light setup for night time Part 03

038Light setup for night time Part 04

039Light setup for night time Part 05

040Light setup for night time Part 06

- 041Light setup for night time Part 07**
- 042Adding Camera with some modification**
- 043Batch Render**
- 044Adding Curtains**
- 045Lens Effects**
- 046Preparing interior scene**
- 047Merge Models**
- 048Edit Models Size**
- 049Ceiling Model part 01**
- 050Ceiling Model part 02**
- 051Merge Light Models**
- 052Tv Wall**
- 053Edit Materials Part 01**
- 054Edit Materials Part 02**
- 055Edit Materials Part 03**
- 056Interior Light Setup part 01**
- 057Interior Light Setup part 02**
- 058Interior Light Setup part 03**
- 059Interior Light Setup part 04**
- 060V-Ray Denoiser & Lightmix**

Our best wishes

BIM and engineering Academy Team